Golf des Loges, le 13 octobre 2020

CHAMPIONNAT MATCH-PLAY DU CLUB 2020-2021

Chers amis,

L'objet de cette compétition "amicale", est de continuer à jouer au golf pendant les nombreuses semaines de la trêve hivernale, de **rencontrer** des partenaires différents et de jouer des formules peu ou pas utilisées le reste de l'année.
Je compte sur l'intelligence et le fair-play de chacun, pour que ce challenge de convivialité se déroule dans les meilleures conditions possibles et qu'il apporte à chacun tous les plaisirs du jeu.

Je vous propose donc un match-play par équipes de 2 joueurs qui se rencontrent sur 3 formules de jeu amusantes :
- 6 trous en greensome,
- 6 trous en scramble,
- et 6 trous en chapman.

Le match-play se joue en Stroke Play, avec coups rendus en fonction des handicaps.

les équipes déjà constituées, doivent me le préciser, les individuels seront associés entre eux, par tirage au sort, afin de constituer d'autres équipes. Merci à chacun de me communiquer toutes les informations nécessaires. (nom, prénom, index, mail, n°licence, n°tel)

REGLES GENERALES

1- **Match-play :**
Une opposition directe : deux camps composés de 2 joueurs jouent l'un contre l'autre trou par trou.

2- **Greensome :**
les deux jouent à chaque départ et on choisit le meilleur coup. Le joueur dont la balle n'a pas été choisie joue le deuxième coup, le premier joue le troisième coup et ainsi de suite (ainsi la balle choisit au départ sera jouée durant tout le trou).

3- **Scramble (**une forme de jeu non officielle) **:**
Formule de jeu collective. Tous les joueurs d'une équipe frappent individuellement leur balle. Le capitaine choisit alors la balle la mieux placée et tous les joueurs rejouent à partir de ce point. Ceci jusqu'au putt final.

4- **Chapman :**
Deux joueurs d'une même équipe jouent une mise en jeu du départ, puis les échangent pour le deuxième coup, pour le troisième coup, ils choisissent la meilleure balle et terminent le trou en jouant alternativement.

DEROULEMENT

- Compétition par trou, le gagnant est celui qui fait rentrer sa balle dans le trou avec moins de coups que son adversaire. La partie est gagnée par celui qui a remporté le plus grands nombre de trous.
- Un trou est partagé si chacun chaque camp a entré la balle avec le même nombre de coups.
- Un camp peut à tout moment concéder (donner) à son adversaire son coup suivant à condition que la balle de l'adversaire soit au repos.
- Un camp peut concéder un match à tout moment. Une concession ne peut être ni refusée ni retirée.
- **Aucun match ne peut être partagé**, les équipes doivent continuer jusqu' à ce que l'une des deux gagne. Les trous joués en play-off le sont sans coups rendus. Si elles ne peuvent repartir sur un trou, d'un commun accord les équipes se départagent sur un **concours d'approche/put réalisé sur la zone d'entrainement.**
- Un camp peut poser réclamation si un doute ou une controverse surviennent entre les joueurs. Les joueurs doivent continuer le match sans délai. Le camp informe son adversaire qu'il formule une réclamation, lui indique les faits de la situation et demande une décision.
  Le directeur sportif arbitrera.
- Les index pris en compte sont ceux du jour du début de la compétition. (FFG)
- Les marques de départs : MESSIEURS : **jaune**, DAME : **rouge**.
- La finale consacrera le champion "match Play" sur un parcours et à une date fixée par l'organisation.
- Les points de handicap seront rendus par la règle des 2/3 sur la moyenne des handicaps de l'équipe et inscrits sur le tableau des compétitions. Les handicaps supérieurs sont ramenés à 36.
- En cas de play off, il n'y a plus de coup rendu.

La compétition se déroulera en élimination directe, avec têtes de séries. Les dates de rencontres seront arrêtées et se dérouleront en semaine et/ou le samedi sur le golf de Séraincourt uniquement. (Tickets de réduction disponibles au club-house)

CONDITIONS PARTICULIERES.

- Les joueurs doivent être titulaires de la licence FFG 2020-2021 et à jour sur le plan médical.
- Le tarif de l'inscription est de **5€** par joueur (à l'ordre du Golf des Loges)
- Le match est joué exclusivement sur le golf de Séraincourt ou en accord avec les deux équipes si l(état du terrain ne permet pas de jouer.
- Délai de jeu : chacun s'efforcera de jouer dans des délais annoncés, pour que l'ensemble puisse correctement fonctionner. L'organisation proposera une journée de rencontre pour faciliter les réservations.

Je suis en charge du suivi et de la communication autour du projet.

- A l'issue de chaque rencontre, les joueurs me communiqueront le résultat, par mail ou SMS. Une mise à jour sera systématiquement envoyée par mail à l'ensemble des participants, à l'issue de chaque rencontre.
- La mise en relation des participants à la rencontre suivante, sera initiée par JCM.

Pour, contacter Jean-claude MAUGARD 0611393030 – jcmaugard4@gmail.com

Amitiés golfiques
Jean-claude MAUGARD